



## Debora Carmela Niutta

**Data di nascita:** 24/06/1978 | **Nazionalità:** Italiana | **Numero di telefono:**

(+39) 3398251236 (Cellulare) | **Indirizzo e-mail:** [lavagnogeek@gmail.com](mailto:lavagnogeek@gmail.com) | **Sito**

**web:** <https://deboraniutta.wixsite.com/animatoredigitale> | **Sito web:**

<https://lavagnogeek.wordpress.com> | **LinkedIn:**

<https://it.linkedin.com/in/debora-niutta-a1375224>

**Presentazione:** Docente, formatore professionale con P. Iva, esperto in tecnologie digitali per l'educazione e la formazione.

### ● ESPERIENZA LAVORATIVA

03/2023 – ATTUALE

#### **FORMAZIONE CREATIVITÀ, INNOVAZIONE, TRANSDISCIPLINARITÀ: UN APPROCCIO INTEGRATO ALLE DISCIPLINE STEAM IPRASE**

- manutenzione di computer- rapporti con i fornitori- allenatore di una giovane squadra di hockey su ghiaccio (10 ore/settimana)

03/2023 – ATTUALE

#### **FORMATORE MODULO TIC CORSO ORGANIZZARE & DIRIGERE DIRSCUOLA**

Corso di preparazione al concorso per Dirigenti Scolastici

02/2023 – ATTUALE

#### **FORMATORE PER ANIMATORI DIGITALI E TEAM DELL'INNOVAZIONE DIRSCUOLA**

09/03/2023

#### **WEPLAB PER DOCENTI DAL CODING AL TINKERING PER REALIZZARE ARTEFATTI CREATIVI AIDEM**

25/02/2023

#### **LABORATORIO PER BAMBINI TINKERING - IMPARA A PENSARE CON LE MANI! COMUNE DI BOVOLONE (VR)**

03/02/2023 – 03/02/2023

#### **FORMATORE PER PERSONALE SCOLASTICO WEBINAR "PNRR SCUOLA 4.0 E WRO LEARN" DREAMPUZZLE**

02/2023

#### **FORMATORE PIANO SCUOLA 4.0 (PNRR) E NEXT GENERATION PER L'INNOVAZIONE DIDATTICA AIDEM SRL**

Istruzioni step by step: dall'utilizzo della piattaforma Futura all'inserimento dei progetti

01/2023 – ATTUALE

**FORMATORE "NEXT GENERATION CLASSROOMS: METODOLOGIE PER AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI"** CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE SCUOLA

---

Per Scuole del I ciclo

01/2023 – ATTUALE

**FORMATORE "NEXT GENERATION CLASSROOM: METODOLOGIE PER AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI"** CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE SCUOLA

---

Specifico per Scuole del secondo ciclo

01/2023 – ATTUALE

**FORMATORE "NEXT GENERATION LABS: METODOLOGIE INNOVATIVE PER I LABORATORI DIDATTICI, PROFESSIONALI"** CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE SCUOLA

---

18/01/2023 – 18/01/2023

**FORMATORE PERSONALE SCOLASTICO SU PNRR: NEXT GENERATION CLASSROOM** CFI SCUOLA

---

Formatore personale scolastico Next Generation Classroom: metodologie e ambienti innovativi di apprendimento

18/01/2023 – 18/01/2023

**FORMATORE PERSONALE SCOLASTICO SU PNRR: NEXT GENERATION LABS** CFI SCUOLA

---

13/01/2023 – 13/01/2023

**FORMATORE DOCENTI WEBINAR "ROBOTICA E INCLUSIONE"** SCUOLA OLTRE

---

12/2022 – ATTUALE Brescia

**RESPONSABILE NAZIONALE GIUDICI WORLD ROBOT OLYMPIAD - CATEGORIA FUTURE INNOVATORS** DREAMPUZZLE

---

12/2022 – ATTUALE Brescia

**FORMATORE DOCENTI CORSO "WRO LEARN - FUTURE INNOVATORS"** DREAMPUZZLE

---

12/2022 – ATTUALE Brescia

**FORMATORE DOCENTI CORSO "WRO LEARN - STEAM ACADEMY"** DREAMPUZZLE

---

21/12/2022 – 21/12/2022 Verona

**FORMATORE DOCENTI CORSO "SAM LABS STEAM KIT"** ABS COMPUTERS

---

19/12/2022 – 19/12/2022 Verona, Italia

**FORMATORE DOCENTI CORSO "ACER CLOUD PROFESSOR & GIGO"** ABS COMPUTER

---

15/12/2022 – 15/12/2022 San Martino B. A. , Italia

**FORMATORE DOCENTI "INTRODUZIONE ALL'USO DELLE DIGITAL BOARDS"** IC SAN MARTINO B.A.

---

08/11/2022 – ATTUALE

**FORMATORE CORSO PER PERSONALE SCOLASTICO "INFORMATICA DI BASE"** WIKISCUOLA SRL

---

11/2022 – ATTUALE

**AMMINISTRATORE GOOGLE WORKSPACE I.C. SAN MARTINO B.A.**

---

28/10/2022 – ATTUALE

**FORMATORE DOCENTI CORSO "APP PER CREARE" WIKISCUOLA SRL**

---

01/10/2022 – ATTUALE Bruxelles, Belgio

**STUDY GROUP LEADER EUROPEAN SCHOOLNET**

---

Guida nei gruppi di studio per European Codeweek MOOC

08/2021 – ATTUALE

**REGIONAL PARTNER WORLD ROBOT OLYMPIAD**

---

Organizzatore delle tappe Venete e della finale italiana 2022.

01/10/2018 – ATTUALE Italia

**LEADING TEACHERS EUROPEAN CODE WEEK EUROPEAN SCHOOLNET**

---

I leading teachers sono stati istituiti tra il 2018 e il 2019 da European Schoolnet su indicazione della Commissione Europea per favorire la penetrazione di Europe Code Week nelle scuole.

**Sito Internet** <http://www.codeweek.it/leading-teachers/>

**Link** <https://www.youtube.com/watch?v=h2dOKJDiGpc> | <https://codeweek.eu/training/coding-for-all-subjects> | <https://www.youtube.com/watch?v=juc9fhtlAGU>

09/2017 – ATTUALE Italia

**REFERENTE E-SAFETY POLICY IC SAN MARTINO BUON ALBERGO**

---

Referente d' Istituto E-Safety Policy "Generazioni Connesse"

**Impresa o settore** Istruzione

2016 – ATTUALE

**MENTOR CODERDOJO CODERDOJO VERONA**

---

Il mentor è un volontario, esperto ed appassionato di tecnologia, interessato a divulgare la programmazione informatica come forma di creatività.

**Impresa o settore** Attività di organizzazioni e organismi extraterritoriali

2016 – ATTUALE

**AMBASSADOR KIDS GAME JAM**

---

La kids Game Jam è una sfida annuale sulla creazione di videogiochi (in scratch e altri linguaggi) alla quale partecipano team di bambini e ragazzi dai 7 ai 17 anni.

08/2016 – ATTUALE Italia

**DOCENTE ECOSISTEMA S.T.E.A.M. VERONA ECOSISTEMA S.T.E.A.M. VERONA**

---

Associazione con progetti educativi S.T.E.A.M.

**Impresa o settore** Attività professionali, scientifiche e tecniche

2014 – ATTUALE Italia

**ANIMATORE DIGITALE MINISTERO DELL'ISTRUZIONE**

---

L'animatore digitale è un docente che affianca il Dirigente e il Direttore dei Servizi Amministrativi (DSGA) nella progettazione e realizzazione dei progetti di innovazione digitale.

**Impresa o settore** Istruzione | **Dipartimento** IC San Martino Buon Albergo

26/05/2022 – 12/2022 Milano, Italia

**FORMATORE CORSO DI FORMAZIONE "L'HACKATHON A SCUOLA" WIKISCUOLA SRL**

---

Formazione del personale scolastico su nuove metodologie di insegnamento.

12/12/2022 – 12/12/2022 Padova, Italia

**FORMATORE PERSONALE SCOLASTICO CORSO "PROGETTAZIONE E GESTIONE DEI PON E DEI PNRR" SCUOLA OLTRE**

---

22/10/2022

**LEADING TEACHER LABORATORIO EU CODEWEEK COMUNE DI VERONA**

---

Laboratorio di coding nell'ambito della manifestazione European CodeWeek 2022

22/10/2022

**FORMATORE WORKSHOP PER DOCENTI "CODEWEEK: IL CODING È PER TUTTI, TUTTO L'ANNO!" DREAMPUZZLE**

---

Laboratorio di formazione per docenti nell'ambito della manifestazione "Robot&Scienza conquistano Brescia 2022".

22/10/2022

**FORMATORE WORKSHOP PER DOCENTI "EDUTAINMENT: IL DIVERTIMENTO EDUCATIVO" DREAMPUZZLE**

---

Laboratorio di formazione per docenti nell'ambito della manifestazione "Robot&Scienza conquistano Brescia 2022".

22/10/2022

**FORMATORE WORKSHOP PER DOCENTI "IL FUTURO DELLE COMPETENZE" DREAMPUZZLE**

---

Laboratorio di formazione per docenti nell'ambito della manifestazione "Robot&Scienza conquistano Brescia 2022".

17/06/2022 – 17/10/2022 Milano, Italia

**FORMATORE WEBINAR "LA ROBOTICA SENZA ROBOT" WIKISCUOLA SRL**

---

Formazione per personale scolastico sulla robotica educativa e sull'uso del simulatore di robot "Open Roberta Sim"

15/10/2022 Bovolone (VR)

**LEADING TEACHER LABORATORI CODING EUROPEAN CODEWEEK COMUNE DI BOVOLONE**

---

Laboratorio di Coding nell'ambito della manifestazione European CodeWeek.

12/10/2022 – 14/10/2022 Caldiero

**LEADING TEACHER LABORATORIO CODING EU CODEWEEK COMUNE DI CALDIERO**

---

Laboratori di coding e robotica per alunni Scuola Primaria Ederle nell'ambito della manifestazione European CodeWeek 2022

12/09/2022 – 03/10/2022 Italia

**FORMATORE CORSO "FARE DIDATTICA CON LA STEAM EDUCATION" SCUOLA OLTRE - GRUPPO EDITORIALE IL CAPITELLO**

---

Corso di formazione per docenti sull'uso della STEAM Education nelle attività didattiche quotidiane.

02/2022 – 08/2022 Ferrara, Italia

**FORMATORE DOCENTI CORSO "STEAM EDUCATION NELLA SCUOLA SECONDARIA" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE SCUOLA**

---

Formatore del personale Scolastico con Corsi accreditati dal Ministero dell' Istruzione e dalla Regione Emilia Romagna sull' Educazione STEAM.

40 ore

20/06/2022 – 01/07/2022 Cologna Veneta, Italia

**FORMATORE CORSO DI CODING E ROBOTICA ISTITUTO COMPRENSIVO COLOGNA VENETA**

---

Formatore per alunni classi IV - IV primaria e I-II secondaria inferiore su coding (Scratch, mBlock, micro:bit) e robotica (Open Roberta Lab, Gigo Acer, Arduin Leonardo)

28/12/2021 – 06/2022 Italia

**FORMATORE CORSO DI FORMAZIONE "LA REALIZZAZIONE DI UN LABORATORIO STEAM" - CORSO COMPLETO WIKISCUOLA SRL**

---

20 h

15/06/2022 – 15/06/2022 Ferrara, Italia

**FORMATORE WEBINAR "LE NUOVE FRONTIERE DELLE STEAM PER LE SCUOLE DI OGNI ORDINE E GRADO" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE SCUOLA**

---

Corso di formazione per personale scolastico sulle nuove tecnologie a supporto della didattica.

30/05/2022 Padova, Italia

**FORMATORE CORSO DI FORMAZIONE "GUIDA AI PON" SCUOLA OLTRE - GRUPPO EDITORIALE IL CAPITELLO**

---

Formazione personale scolastico con una guida pratica per conoscere gli elementi necessari per una corretta realizzazione, programmazione e gestione dei PON per l'istruzione (FSE) e per le infrastrutture (FESR).

1h

06/04/2022 – 05/2022 Osimo, Italia

**FORMATORE STEAM - TINKERING PER LA SCUOLA DELL'INFANZIA E LA SCUOLA PRIMARIA TAL ENT SRL - WETURTLE**

---

Formatrice per corsi "Scuola Futura- PNRR Istruzione"

16 h

02/2022 – 22/05/2022 Cologna Veneta, Italia

**ESPERTO PON FSE "DIGILAB – CODING E ROBOTICA" ISTITUTO COMPRENSIVO COLOGNA VENETA**

---

Esperto esterno del modulo "DIGILAB – CODING e ROBOTICA" nell'ambito del Progetto PON FSE "Nessun uomo è un'isola"

20/05/2022 – 20/05/2022

---

**IDEATRICE ED ORGANIZZATRICE EVENTO "LAVAGNO GEEK OSPITA WRO 2022"**

---

Competizione robotica mondiale ospitata in una manifestazione dedicata alla scienza, alla tecnologia ed all'educazione.

10/2021 – 03/2022

---

**FORMATORE "GUIDA PRATICA AI PROGETTI PON" WIKISCUOLA SRL**

---

Una breve guida pratica per conoscere gli elementi necessari per una corretta realizzazione, programmazione e gestione dei PON per l'istruzione (FSE) e per le infrastrutture (FESR).

10/2021 – 03/2022

---

**FORMATORE "COME COMPILARE UN PROGETTO PON PER LA PROPRIA SCUOLA" WIKISCUOLA SRL**

---

Un corso pensato per dare un aiuto concreto circa la compilazione e la presentazione di un progetto PON ritagliato secondo le esigenze della propria Scuola e della relativa comunità educante.

Durata 35 h

10/2021 – 02/2022 Italia

---

**FORMATORE DOCENTI AMBITO BA04 - INSEGNARE CON IL TINKERING (SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO) WIKISCUOLA SRL**

---

Formazione di ambito sul Tinkering per i docenti di Scuola Secondaria di Secondo grado

Durata 25 h

10/2021 – 02/2022 Italia

---

**FORMATORE DOCENTI AMBITO BA04 - TINKERING, STEAM E CREATIVITÀ (SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO) WIKISCUOLA SRL**

---

Formatore docenti ambito territoriale BA04 su Tinkering, STEAM e creatività.

Durata 25 h

10/2021 – 02/2022 Italia

---

**FORMATORE DOCENTI AMBITO BA04 - PENSARE CON LE MANI: IL TINKERING E LE STEAM (SCUOLA DELL'INFANZIA E SCUOLA PRIMARIA) WIKISCUOLA SRL**

---

Durata 25 h

07/2021 – 02/2022

---

**FORMATORE DOCENTI "LA REALIZZAZIONE DI UN LABORATORIO STEAM PER GLI ISTITUTI COMPRESIVI" WIKISCUOLA S.R.L.**

---

Allestimento dello spazio e del setting, attrezzature per robotica e coding, schede e kit programmabili, realtà aumentata e virtuale, making e stampa 3D, software ed app.

Durata 4h

07/2021 – 02/2022

**FORMATORE DOCENTI "LA REALIZZAZIONE DI UN LABORATORIO STEAM NELLA SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO" WIKISCUOLA S.R.L.**

---

Allestimento dello spazio e del setting, attrezzature per robotica e coding, schede e kit programmabili, realtà aumentata e virtuale, making e stampa 3D, software ed app.

Durata 4 h

07/2021 – 02/2022

**FORMATORE DOCENTI "ESPERTO STEAM" WIKISCUOLA S.R.L.**

---

STEAM è l'acronimo inglese di Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics ed è un metodo di apprendimento basato sulla combinazione delle competenze scientifico-tecnologiche con quelle artistiche e relazionali. Un docente "Esperto STEAM" è un insegnante in grado di programmare il lavoro, le attività, le finalità, le competenze attese, le strategie, i contenuti, il materiale necessario e il monitoraggio degli apprendimenti per mettere in atto strategie adeguate all'uso dell'Educazione STEAM. Il docente Esperto STEAM, inoltre, è il punto di riferimento e la guida per tutti i colleghi che vorranno avvicinarsi al mondo STEAM.

Durata 25 h

20/06/2021 – 02/2022 Milano, Italia

**FORMATORE DOCENTI CORSO "DIDATTICA STEAM BASE" WIKISCUOLA S.R.L.**

---

Formatore del personale Scolastico con Corsi accreditati dal Ministero dell' Istruzione.

Durata 25 h

**Sito Internet** <https://www.wikiscuola.eu/prodotto/didattica-steam-base/>

20/06/2021 – 02/2022 Milano, Italia

**FORMATORE DOCENTI "DIDATTICA STEAM INTERMEDIO" WIKISCUOLA S.R.L.**

---

Questo corso, dopo una breve presentazione teorica delle STEAM, propone una serie di attività pratiche, sollecitazioni mirate e proposte di esperienze di laboratorio alla portata di tutti i docenti (non solo di quelli esperti di tecnologia!) attraverso le quali sarà possibile insegnare le abilità nel modo in cui verranno usate dagli alunni nella vita quotidiana.

Durata 25 h

**Sito Internet** <https://www.wikiscuola.eu/prodotto/didattica-steam-intermedio/>

09/2021 – 11/2021 Ferrara

**FORMATORE "INTRODUZIONE ALL'EDUCAZIONE STEAM NELLA SCUOLA DELL'INFANZIA E NELLA SCUOLA PRIMARIA" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE**

---

09/2021 – 11/2021 Ferrara

**FORMATORE DOCENTI CORSO "LA CONOSCENZA DEL MONDO: INDICAZIONI NAZIONALI PER IL CURRICOLO" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE**

---

Durata 1h

30/05/2021 – 11/2021 Ferrara, Italia

**FORMATORE PER DOCENTI CORSO "STEAM EDUCATION NELLA SCUOLA DELL' INFANZIA E NELLA SCUOLA PRIMARIA" CENTRO FORMAZIONE INNOVAZIONE SCUOLA**

---

Formatore del personale Scolastico con Corsi accreditati dal Ministero dell' Istruzione e dalla Regione Emilia Romagna sull' Educazione STEAM.

Durata 20 h

30/08/2018 – 29/08/2021 Italia

**RESPONSABILE LABORATORIO DI INFORMATICA I.C. SAN MARTINO B.A.**

---

Responsabile laboratorio informatica per la Scuola Primaria "S. D'Acquisto".

03/2021 – 04/2021 Italia

**OSSERVATORE ESTERNO INVALSI** MINISTERO DELL'ISTRUZIONE

---

La figura dell'osservatore è richiesta a garanzia del corretto svolgimento delle prove invalsi e viene individuata dai singoli uffici regionali attraverso un procedura concorsuale.

17/12/2020 – 17/12/2020 Italia

**RELATORE CORSO DI ALTA FORMAZIONE IUSVE - ISTITUTO UNIVERSITARIO SALESIANO VENEZIA E VERONA** IUSVE - ISTITUTO UNIVERSITARIO SALESIANO VENEZIA E VERONA

---

Relatore al Corso di alta Formazione IUSVE "Le condotte immersive dai giochi on-line alla didattica a distanza".

Argomento trattato: "Google Classroom: l'isola che c'è".

18/10/2020 – 18/10/2020 Italia

**FORMATORE CORSO "USO BASE DEL PC"** I.C. SAN MARTINO B.A.

---

Corso per docenti sull' uso base del computer

04/2019 – 05/2019 Italia

**IDEATRICE ED ORGANIZZATRICE "LAVAGNO GEEK: UNA GIORNATA DEDICATA ALL'INNOVAZIONE, ALLA TECNOLOGIA ED ALLA CREATIVITÀ".**

---

**Sito Internet** <https://lavagnogeek.wordpress.com>

**Link** <https://www.facebook.com/lavagnogeek/> | <https://www.nordestdigitale.com/lavagno-geek-2019> | <https://www.eventa.it/eventi/lavagno/lavagno-geek> | <https://www.veronasera.it/eventi/lavagno-geek-manifestazione-scoperta-tecnologia-novita-11-maggio-2019-.html>

01/05/2018 – 09/05/2018 Italia

**OSSERVATORE ESTERNO INVALSI** MINISTERO DELL' ISTRUZIONE

---

07/04/2018 – 09/04/2018

**OSSERVATORE ESTERNO INVALSI** MINISTERO DELL' ISTRUZIONE

---

22/03/2018 – 07/04/2018

**IDEATRICE E REFERENTE "INNOVAZIONE A SCUOLA: GIORNATE DI ATTIVITÀ VOLTE ALLA PROMOZIONE DELL'UTILIZZO DI METODI DIDATTICI INNOVATIVI ATTRAVERSO LA CONDIVISIONE DI ESPERIENZA TRA LA COMUNITÀ SCOLASTICA E GLI ATTORI DEL TERRITORIO".** I.C. SAN MARTINO B.A.

---

02/04/2018 – 02/04/2018

**FORMATORE CORSO PER DOCENTI "STRUMENTI PER UNA DIDATTICA INNOVATIVA: CODING E PENSIERO COMPUTAZIONALE".** I.C. SAN MARTINO B.A.

---

22/03/2018 – 22/03/2018

**DOCENTE ESPERTO "NONNO DIGITALE: ABC DEL COMPUTER E DEL PENSIERO COMPUTAZIONALE SPIEGATO DAI BAMBINI AGLI ANZIANI".** I.C. SAN MARTINO B.A.

---

16/09/2003 – ATTUALE Italia

**DOCENTE DI SCUOLA PRIMARIA** MINISTERO DELL' ISTRUZIONE

---



Docente a tempo indeterminato dal 01/09/2014. Materie di insegnamento: matematica, scienze, tecnologia, geografia.

**Impresa o settore** Istruzione

06/03/2018 – 06/03/2018 Italia

**FORMATORE CORSO PER DOCENTI "LABORATORIO FORMATIVO DI ROBOTICA: FARE DIDATTICA CON BLUE-BOT".** I.C. SAN MARTINO B.A.

---

Istruire i docenti alle basi d'uso del robot educativo "Blue-Bot"

03/2017 – 12/2017 Italia

**PROJECT MANAGER** IC SAN MARTINO B.A.

---

Responsabile Progetto "Sa.M.B.A. S.T.E.M." Avviso "In estate si imparano le STEM" – Dipartimento Pari Opportunità

25/10/2017 – 23/11/2017 Italia

**DOCENTE TUTOR CORSO DI ROBOTICA PROGETTO "SA.M.B.A. S.T.E.M." AVVISO "IN ESTATE SI IMPARANO LE STEM" – DIPARTIMENTO PARI OPPORTUNITÀ** I.C. SAN MARTINO B.A.

---

04/2017 – 05/2017 Italia

**OSSERVATORE ESTERNO INVALSI** MINISTERO DELL' ISTRUZIONE

---

La figura dell'osservatore è richiesta a garanzia del corretto svolgimento delle prove invalsi e viene individuata dai singoli uffici regionali attraverso un procedura concorsuale.

09/2016 – 12/2016 Italia

**COLLAUDATORE PON - FESR - REALIZZAZIONE AMBIENTI DIGITALI** IC SAN MARTINO B.A.

---

09/2016 – 12/2016 Italia

**DOCENTE FORMATORE PON FESR - REALIZZAZIONE AMBIENTI DIGITALI** IC. SAN MARTINO B.A.

---

## ● **ISTRUZIONE E FORMAZIONE**

---

06/12/2022

**PARTECIPAZIONE STATI GENERALI DELLA SCUOLA DIGITALE** Impara Digitale

---

03/2022 – 20/04/2022

**MINECRAFT: EDUCATION EDITION: TEACHER ACADEMY** Microsoft

---

24/02/2022 – 24/02/2022

**FORMARE GLI INSEGNANTI ALLA CREAZIONE DI CONTENUTI ACCESSIBILI** Microsoft Education Center

---

23/02/2022 – 23/02/2022

**DIDATTICA INCLUSIVA CON LO STORYTELLING E STOPMOTION** Scuola oltre

---

1 h

16/10/2021 – 16/10/2021

**AI INTELLIGENZA ARTIFICIALE** Microsoft Educator Centre

---

16/10/2021 – 16/10/2021

**SUPPORTO ALL'APPRENDIMENTO SOCIALE ED EMOTIVO CON MICROSOFT** Microsoft Centre Educator

---

16/10/2021 – 16/10/2021

**LA NARRAZIONE DIGITALE (DIGITAL STORYTELLING) APPLICATA ALLE MATERIE STEM** Microsoft  
Centre Educator

---

16/10/2021 – 16/10/2021

**SUPPORTA E MIGLIORA LA FLUIDITÀ DI LETTURA CON READING PROGRESS** Microsoft Education  
Centre

---

**Campo di studio** Istruzione

11/06/2021 – 11/06/2021

**LA CLASSE INCLUSIVA: COME LIBERARE IL POTENZIALE DI TUTTI GLI STUDENTI** Microsoft  
Educator Centre

---

1 ora

**Campo di studio** Istruzione

11/10/2021 – 11/10/2021

**L'EDUCATORE INCLUSIVO** Microsoft educator Centre

---

**Campo di studio** Istruzione

11/10/2021 – 11/10/2021

**MINECRAFT HOUR OF CODE: FORMAZIONE** Microsoft Education Centre

---

**Campo di studio** Programmi e qualifiche interdisciplinari inerenti all'istruzione

09/10/2021 – 09/10/2021

**DIDATTICA IBRIDA: UN NUOVO MODELLO PER IL FUTURO DELL'APPRENDIMENTO.** Microsoft  
Educator Centre

---

09/10/2021 – 09/10/2021

**DIDATTICA IBRIDA PER GLI STUDENTI ADOLESCENTI** Microsoft Educator Center

---

09/10/2021 – 09/10/2021

**DIDATTICA IBRIDA PER GLI STUDENTI DELLA SCUOLA PRIMARIA** Microsoft Centre Educator

---

09/10/2021 – 09/10/2021

**DIDATTICA IBRIDA PER GLI STUDENTI DELLA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO**

---

29/09/2021 – 29/09/2021 Italia

**OPPORTUNITÀ E SFIDE DELLA CITTADINANZA DIGITALE** Ministero dell' Istruzione - Direzione  
generale per il personale scolastico

---

**Indirizzo** Italia

05/10/2020 – 05/10/2020

**WINDOWS 10 PER L'EDUCAZIONE** Microsoft Educator Centre

---

Corso di aggiornamento con durata di 1 ora

05/10/2020 – 05/10/2020

**TRASFORMARE L'APPRENDIMENTO CON MICROSOFT TEAMS** Microsoft Education Centre

---

Aggiornamento professionale della durata di 1 ora

05/10/2020 – 05/10/2020

**SUPPORTARE LE INIZIATIVE DIDATTICHE CON I TEAM DEL PERSONALE** Microsoft Education Centre

---

Aggiornamento professionale della durata di 1 ora

05/10/2020 – 05/10/2020

**CREARE UN AMBIENTE DI APPRENDIMENTO COLLABORATIVO CON I TEAMS DI CLASSE** Microsoft Education Centre

---

22/09/2019 – 22/09/2019

**SCUOLA E VIRTUALE - DIDATTICA IMMERSIVA** Impara Digitale - Indire - Liceo "Gioia"

---

Aggiornamento professionale con impegno quantificabile in 4 ore

20/11/2018 – 20/11/2018

**RSU** Articolo 33

---

Attestato di formazione RSU con impegno quantificabile in 6 ore

23/10/2018 – 23/10/2018

**LA PROMOZIONE DEI PROCESSI INNOVATIVI NELLA SCUOLA DIGITALE VENETA, UNO SGUARDO INTERNAZIONALE** MIUR Veneto

---

Aggiornamento professionale con impegno quantificabile in 5 ore

26/06/2018 – 26/06/2018

**INTEL SCHOOL MAKERS – PERCORSI DI APPRENDIMENTO DIGITALE PER LE COMPETENZE DEL XXI SECOLO**

---

21/04/2018 – 21/04/2018

**GENERAZIONI CONNESSE** MIUR

---

Aggiornamento professionale con impegno quantificabile in 8 ore

**Sito Internet** <https://www.generazioniconnesse.it/piattaforma/>

07/04/2018 – 07/04/2018

**INNOVAZIONE A SCUOLA: ECOSISTEMA APPLE** Rekordata srl

---

Aggiornamento professionale con impegno quantificabile in 4 ore

02/03/2018 – 02/03/2018

**TEACHER ACADEMY: WINDOWS 10** Microsoft Education

---

Aggiornamento professionale con impegno quantificabile in 3 ore

02/03/2018 – 02/03/2018

**MICROSOFT INNOVATIVE EDUCATOR** Microsoft Education Centre

---

14/05/2017 – 14/05/2017

**VERSO GLI STATI GENERALI DELLA SCUOLA DIGITALE - PARTECIPAZIONE AI TAVOLI DI LAVORO** Impara digitale

---

Aggiornamento professionale con impegno quantificabile in 8 ore

12/2016 - 03/2017

**VERSO LA SCUOLA DEL FUTURO: GOOGLE SUITE FOR EDUCATION, DIDATTICA IMMERSIVA E MONDI VIRTUALI** I.C. Parise di Arzignano (VI)

---

Corso di aggiornamento FSE - Formazione in servizio sull'innovazione didattica e organizzativa. Impegno quantificabile in 28 ore.

2016 - 2017

**MOOC "CODING IN THEIR CLASSROOM, NOW"** Università di Urbino

---

13/02/2017 - 13/02/2017

**ECCELLENZE IN DIGITALE** Google

---

Formazioni sulle competenze digitali

2015 - 2016

**MOOC "CODING IN YOUR CLASSROOM, NOW!"** Università di Urbino

---

Formazione professionale con impegno quantificabile in 48 ore

26/12/2016 - 26/12/2016

**NAO CHALLENGE: COME PARTECIPARE** Campustore

---

Aggiornamento professionale

04/12/2016 - 04/12/2016

**ROBOTICA EDUCATIVA: QUALI SONO LE POSSIBILITÀ DIDATTICHE OGGI?** Campustore

---

Aggiornamento professionale

02/11/2016 - 02/11/2016

**SVILUPPARE COMPETENZE CON PENSIERO COMPUTAZIONALE, CODING E ROBOTICA DALLA SCUOLA DELL'INFANZIA ALLA SCUOLA PRIMARIA** I.C. San Pietro in Cariano (VR)

---

Aggiornamento professionale

01/11/2016 - 01/11/2016

**STOPMOTION. TUTTO SI PUÒ MUOVERE!**

---

Aggiornamento professionale

16/10/2016 - 16/10/2016

**AMBIENTI INNOVATIVI PER LA DIDATTICA E PER LA COMUNITÀ CHE APPRENDE** USR Veneto

---

Aggiornamento professionale con impegno di 5 ore

13/10/2016 - 13/10/2016

**TABLET SCHOOL 14** Impara Digitale

---

Formazione professionale con impegno di 4 ore e 25 minuti

08/10/2016 - 08/10/2016

**"DIGITAL OBJECTS" COME CAMBIARE LA DIDATTICA CON L'USO DI OGGETTI DIGITALI**

---

Formazione professionale con impegno di 2 ore e 30

09/2016 – 10/2016

**K-8 INTRO TO COMPUTER SCIENCE** Code.org

---

Aggiornamento professionale con impegno quantificabile in 20 ore

**Sito Internet** <https://code.org/>

11/07/2016 – 11/07/2016

**APP, TESTI DIGITALI, MATERIALI ALTERNATIVI ED AUTOPRODUZIONE PER LA SCUOLA PRIMARIA** I.C. Mussolente (VI)

---

Formazione per Animatori Digitali. Impegno quantificabile in 4 ore.

11/07/2016 – 11/07/2016

**FLIPPED CLASSROOM PER LA SCUOLA PRIMARIA** I.C. Mussolente (VI)

---

Formazione per Animatori Digitali. Impegno quantificabile in 4 ore

10/07/2016 – 10/07/2016

**PIATTAFORME CLOUD PER LA CLASSE VIRTUALE. SCUOLA PRIMARIA: SE E COME UTILIZZARE UNA PIATTAFORMA, BLOG, SOCIAL** I.C. Mussolente (VI)

---

Formazione per Animatori Digitali. Impegno quantificabile in 4 ore.

10/07/2016 – 10/07/2016

**UN KIT PER IL BYOD: INFRASTRUTTURE, ORGANIZZAZIONE DEGLI SPAZI, RAPPORTI ED INTESI CON LE FAMIGLIE, REGOLAMENTO INTERNO** I.C. Mussolente (VI)

---

Formazione per Animatori digitali. Impegno quantificabile in 4 ore.

**GOOGLE APPS A SCUOLA** I.C. Goffredo Parise - Arzignano (VI)

---

10/07/2016 – 11/07/2016

**DIGITAL ANIMATOR'CAMP**

---

Formazione professionale con impegno di 12 ore.

07/06/2016 – 07/06/2016

**CONDURRE LA CLASSE COOPERATIVA** Flipnet

---

Aggiornamento professionale

24/05/2016 – 24/05/2016

**STATI GENERALI DELLA SCUOLA DIGITALE - PARTECIPAZIONE AI TAVOLI DI LAVORO** Centro Studi Impara Digitale

---

Aggiornamento professionale

22/05/2016 – 22/05/2016

**L' ANIMATORE DIGITALE: TEORIA, STRUMENTI ED ESPERENZE** Wikiscuola

---

Formazione professionale con impegno di 15 ore

18/05/2016 – 18/05/2016

**MYCL@SS: L'USO DELL' I-PAD NELLA DIDATTICA** I.C. Rosà (VI)

---

Formazione per Animatori Digitali

16/05/2016 – 16/05/2016

**AMBIENTI INNOVATIVI PER LA DIDATTICA E PER LA COMUNITÀ CHE APPRENDE** USR Veneto

---

Formazione per Animatori Digitali

14/05/2016 – 14/05/2016

**ONENOTE PER LA GESTIONE DELLA CLASSE** Dirscuola Soc. Coop. a r.l.

---

Percorso formativo con impegno di 1 ora

14/05/2016 – 14/05/2016

**DIRE, FARE, COLLABORARE: STRUMENTI DI CONDIVISIONE A SCUOLA** Flipnet

---

07/05/2016 – 07/05/2016

**SWAY PER LA LEZIONE INTERATTIVA** Dirscuola Soc. Coop. a r.l.

---

Percorso formativo con impegno di 1 ora

30/04/2016 – 30/04/2016

**O365 PER LA SCUOLA** Dirscuola Soc. Coop. a r.l.

---

Percorso formativo con impegno di 1 ora

16/04/2016 – 16/04/2016

**ALLA RICERCA DELLE COMPETENZE DIGITALI** USR Veneto

---

Formazione per Animatori Digitali

06/04/2016 – 06/04/2016

**CHALLENGE TO CHANGE** Liceo Quadri Vicenza

---

2010 – 2012

**I PROCESSI DI VALUTAZIONE NELLE STRATEGIE EDUCATIVE** Consorzio interuniversitario For.Com - Roma

---

Attestato di frequenza di corsi di perfezionamento universitario di durata annuale con esame annuale - 600 ore

24/07/2011 – 24/07/2011

**LA COMUNICAZIONE NEI PROCESSI FORMATIVI** Regione Toscana

---

Corso di formazione web learning

24/07/2011 – 24/07/2011

**EDUCARE ALLA SOSTENIBILITÀ. PER UNA NUOVA EDUCAZIONE ALLA CITTADINANZA ATTIVA** Regione Toscana

---

Corso di formazione web learning

2009 – 2011

**LA DIDATTICA NELLA SCUOLA INTERETNICA** Consorzio interuniversitario FOR.Com Roma

---

Corso di Perfezionamento annuale per lo sviluppo della professionalità - 1500 ore

**Numero di crediti** 60

02/11/2010 – 02/11/2010

**RETI INFORMATICHE: UTILIZZO DI INTERNET (MODULO 7 ECDL)** Regione Toscana

---

Corso di formazione web learning

02/11/2010 – 02/11/2010

## ELEMENTI DI PUERICULTURA Regione Toscana

---

Corso di formazione web learning

05/10/2010 – 05/10/2010

## TECNICHE PER LA COMUNICAZIONE EFFICACE Regione Toscana

---

Corso di formazione web learning

2008 – 2010

## LA VALUTAZIONE NELLA SCUOLA Consorzio interuniversitario For.Com - Roma

---

Corso di Perfezionamento annuale per lo sviluppo della professionalità - 1500 ore

**Numero di crediti** 60

2007 – 2009

## I NUOVI LINGUAGGI DELLA COMUNICAZIONE EDUCATIVA Università telematica delle Scienze Umane "Niccolò Cusano" - Roma

---

Corso di Perfezionamento annuale per lo sviluppo della professionalità - 1500 ore

**Numero di crediti** 60

1998 – 1999

## IDONEITÀ CONCORSO PUBBLICO PER EDUCATORE Regione Campania

---

1998 – 1999

## IDONEITÀ CONCORSO PUBBLICO PER L'INSEGNAMENTO NELLA SCUOLA ELEMENTARE USR Napoli – ex Provveditorato agli Studi di Napoli

---

1998 – 1999

## IDONEITÀ CONCORSO PUBBLICO PER L'INSEGNAMENTO DELLA LINGUA FRANCESE NELLA SCUOLA ELEMENTARE USR Napoli – ex Provveditorato agli Studi di Napoli

---

### ● **COMPETENZE LINGUISTICHE**

---

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRESIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
<b>FRANCESCE</b>	B2	B2	B1	B1	A2
<b>INGLESE</b>	B1	B1	A2	A2	A2

---

*Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato*

### ● **COMPETENZE DIGITALI**

---

Padronanza del Pacchetto Office (Word Excel PowerPoint ecc) | Gestione autonoma della posta e-mail | Social Network | GoogleChrome | Android | Utilizzo del browser | Windows | Elaborazione delle informazioni | Mozilla Firefox | Risoluzione dei problemi | Google | configurazione pc | Configurazioni reti Wireless | Editing foto e video | Gmail | Skype | Gestione PDF | Instagram | Whatsapp | Google Drive | Outlook | Problem Solving | CmapTools | XMind | App per la creazione di mappe concettuali digitali (ad esempio Popplet e MindMaster) | Padronanza delle piattaforme DAD (Argo DidUp, Weschool, Google Classroom; Edmodo) | attestati microsoft | Buona padronanza del programma Scratch | Buona conoscenza delle stampanti 3D | Robotica Educativa | Educazione digitale | Mondi immersivi | Microsoft Tems

## ● ULTERIORI INFORMAZIONI

---

### PUBBLICAZIONI

[Robotica educativa e stampante 3D: nuovi strumenti per la creatività](#) – 2022

---

[Robotica e inclusione per la primaria nelle STEM](#) – 2019

---

Link <https://s3-eu-west-1.amazonaws.com/codeweek-s3/docs/training/IT/CODEWEEK-TRAINING-008-ACTIVITY-03-IT.DOCX>

[Coding for all subjects](#) – 2019

---

Link <https://www.youtube.com/watch?v=juc9fhtLAGU>

[EU Code Week Deep Dive MOOC Short introduction to do a Code Hunt](#) – 2019

---

Link <https://www.youtube.com/watch?v=h2dOKJDiGpc>

### COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

Disponibilità all'ascolto e al confronto

Public Speaking

Ottime capacità comunicative e relazionali sviluppate durante le varie attività lavorative.

Spirito di gruppo e capacità nella gestione del lavoro di gruppo e nella percezione delle esigenze individuali.

Ottime competenze di linguaggio non verbale.

Capacità di sintesi

Ottime capacità di scrittura

Padronanza grammaticale e lessicale

Capacità di storytelling

### COMPETENZE ORGANIZZATIVE

Capacità di lavorare in gruppo.

Empatia e flessibilità

Capacità di lavorare in autonomia

Organizzazione e gestione del tempo

Pianificazione e gestione di progetti

Rispetto delle tempistiche date

Capacità di problem solving

### PATENTE DI GUIDA

Patente di guida: B

### AUTORIZZAZIONE PRIVACY

Autorizzazione

---

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 del D. Lgs. 196/2003 e all'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 relativo alla protezione delle persone fisiche con riguardo al trattamento dei dati personali.



---

*Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".*